

TachyGIS Version 2

- Grabungsdokumentation mit QGIS und Geopackage



Zusammenfassung

Im April 2026 wurde die neue TachyGIS Version 2 freigegeben.

TachyGIS ist eine Idee zur archäologischen Grabungsvermessung mit Tachymeter und GIS.

QGIS-Plugins erlauben es, Funde und Befunde mit einem Tachymeter "live" einzumessen. Neben einer Tachymeter-Schnittstelle, die die gemessenen Punkte an QGIS übergibt und als Standard-Geodaten speichert, wurde eine archäologiespezifische Benutzeroberfläche entwickelt, die eine effektive Datenerfassung vor Ort ermöglicht.

TachyGIS fasst zwei (ursprünglich) getrennte Entwicklungen zusammen:

- **Tachy2GIS** bildet eine QGIS-Schnittstelle zum Tachymeter
- **Tachy2GIS_arch** bildet eine archäologische Fachschale für Tachy2GIS

In der neuen TachyGIS Version 2 sind diese Komponenten nun auch softwareseitig zusammengeführt (**→ Tachy2GIS_arch**). Neben dem aufwändigen Code-Refactoring werden nun Geopackages eingesetzt (anstatt der bisherigen Shapefiles) und es gab Überarbeitungen und Fehlerbereinigungen der Tools und der Nutzeroberfläche.

TachyGIS ist auch in der Version 2 freie und quelloffene Software (GPL-3.0).

Eine Übersicht zu TachyGIS inkl. Version 2 findet man im Internet unter

<https://tachygis.github.io/>.



Neuigkeiten der Version 2

TachyGIS Version 2 ist die aktuelle Version. Sie ist eine grundlegende Überarbeitung der Version 1. Die wesentliche Funktionalität bleibt dabei erhalten. Bei der Überarbeitung gab es folgende Schwerpunkte:

- Code-Refactorierung
 - Verbesserung von Qualität und Robustheit
 - Behebung von Fehlern
 - Update des Plugins für QGIS v3.40 LTR
 - Konfig-Datei eingeführt
 - Integration von Tachy2GIS in Tachy2GIS_arch
- Geopackage als Geodatenbank (anstatt bisheriger Shapefiles)
 - moderne Geodatenstruktur
 - kleine Korrekturen und Ergänzungen der Datenstruktur
 - Modifikation der Vokabulare (bessere Nutzbarkeit eigener Vokabulare)
- Profile-Tool überarbeitet
 - diverse Probleme behandelt
 - Transformationsmethode selektierbar
 - Kreuzprofil-Funktionalität (spiegeln + montieren)
 - Änderung von Objektattributen im Editiermodus
 - Datenexport für Profilplan per Profilnummer (ins Geopackage)

Verfügbarkeit

Die Software ist per GitHub frei verfügbar. Am besten orientiert man sich auf der Landingpage <https://tachygis.github.io> (s. QR-Code).

TachyGIS Version 2 erfordert nur noch das aktuelle QGIS-Plugin **Tachy2GIS_arch**. Hier wurde die Tachymeter-Schnittstelle (Tachy2GIS, TachyConnect) vollständig integriert und man benötigt nur noch die Software aus dem folgenden GitHub-Repositorium:

- [Tachy2GIS_arch](#) (archäologische Fachschale).

Außerdem stehen diese beiden QGIS-Projektvorlagen zur Verfügung:

- [GIS-Projekt_UTM32](#) (GDKE Rheinland-Pfalz) - ist schon auf dem Wege und kommt alsbald,
- [GIS-Projekt_UTM33](#) (LfA Sachsen).

Darüber hinaus ist ein Handbuch noch in Bearbeitung und für die neue Geodatenstruktur inkl. Vokabulare gibt es ebenfalls eine Dokumentation.

Mitgestalter

Folgende Institutionen und Personen waren/sind aktiv an der gegenwärtigen Entwicklung beteiligt:

- [Landesamt für Archäologie Sachsen](#) (LfA-SN, Kontakt: Christof Schubert und Reiner Göldner),
- [Generaldirektion Kulturelles Erbe Rheinland-Pfalz](#) (GDKE-RP, Kontakt: Johannes Reiter),
- [VisDat geodatentechnologie GmbH](#) (Kontakt: Mario Uhlig),
- [WhereGroup](#).

Für wichtige Vorarbeiten danken wir:

- [Archäologisches Museum Hamburg](#) (AMH, Kontakt: Jörg Räter),
- Christian Trapp (Entwickler),
- [Initiative for Statistical Analysis in Archaeology Kiel \(ISAAK\)](#) für ihr Tool [profileAAR](#).

(Gestaltung: Reiner Göldner, Landesamt für Archäologie Sachsen)

